



**3^{ER} CONCURSO^{DEL}
CANVAS
CHALLENGE**





Educación
Secretaría de Educación Pública



Educación
Secretaría de Educación Pública



**POR AMOR A
PUEBLA**

La Universidad Tecnológica de Xicotepec de Juárez, a través del Centro de Emprendimiento y Desarrollo Empresarial,

CONVOCA

a las y los estudiantes de todos los Programas Educativos a participar en el:

■■■■■
**3ER CONCURSO DEL
CANVAS
CHALLENGE**
■■■ ■■■



Educación
Secretaría de Educación Pública



**GOBIERNO
DEL
ESTADO**
2024 - 2030

Educación
Secretaría de Educación Pública



**POR AMOR A
PUEBLA**

LINEAMIENTOS DE PARTICIPACIÓN



Objetivo del concurso

Fomentar la creatividad y el espíritu emprendedor en las y los estudiantes mediante la generación de ideas de negocio plasmadas en un CANVAS, que contribuyan a resolver problemáticas económicas, sociales y ambientales alineadas con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030.

Participantes

- Podrán participar las y los estudiantes inscritos en cualquiera de los Programas Educativos de la Universidad Tecnológica de Xicotepec de Juárez.
- Las y los participantes deberán desarrollar una propuesta de solución enfocada en atender alguna problemática o necesidad relacionada con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030, misma que deberá presentarse mediante un CANVAS.
- Los proyectos podrán presentarse de manera individual o en equipos de hasta cinco integrantes, pudiendo conformarse equipos multidisciplinarios.
- Cada equipo deberá designar a una persona representante, quien será el enlace de comunicación durante el desarrollo del concurso.



Registro

- El registro permanecerá abierto a partir de la publicación de la presente convocatoria y hasta el día 25 de junio de 2026 a las 24:00 horas. Después de esta fecha no se aceptarán registros bajo ninguna circunstancia.
- Las y los participantes deberán realizar su inscripción conforme al siguiente procedimiento:
 - 1. Descargar la plantilla editable del CANVAS desde el siguiente enlace:
<https://docs.google.com/document/d/1VU9Cc3XGiOs5j06Ycpq9ti8wFCH9m9gb/edit?usp=sharing&oid=110167214312728582503&rtpof=true&sd=true>
 - 2. Completar cada uno de los módulos del CANVAS de acuerdo con su propuesta.
 - 3. Guardar el documento en formato PDF y enviarlo al correo: emprendedores@utxicotepec.edu.mx (Deberán utilizar su correo institucional, no se recibirán CANVAS por otros medios que no sean el Correo electrónico institucional)
- 4. Utilizar como asunto del correo: “3er Concurso del CANVAS CHALLENGE”.



Evaluación

- El jurado evaluador analizará los proyectos registrados y seleccionará las dos mejores propuestas. La decisión del jurado será inapelable.
- Los proyectos serán evaluados con base en los siguientes criterios:
 - Identificación clara de un problema o necesidad.
 - Creatividad e innovación de la propuesta.
 - Alineación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030.
 - Coherencia y claridad en el desarrollo de los nueve módulos del CANVAS.

Premiación

- Los resultados y premiación del concurso se darán a conocer el día 10 de julio de 2026, lugar y hora por definir.
- Todas las y los participantes que registren correctamente su proyecto recibirán reconocimiento de participación.
- Asimismo, se otorgará reconocimiento a las 2 mejores propuestas del concurso.



Educación
Secretaría de Educación Pública



Educación
Secretaría de Educación Pública



**POR AMOR A
PUEBLA**

Material de referencia para participantes

Se recomienda consultar los siguientes materiales para fortalecer la propuesta de modelo de negocio y su alineación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

ODS – Agenda 2030 de la ONU

<https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/objetivos-de-desarrollo-sostenible/>

Manual práctico del BMC

https://culturaempresarial.extremaduraempresarial.es/wp-content/uploads/2012/09/Guia-Did%C3%A1ctica_Modelo-Canvas.pdf



PARA MAYORES INFORMES

Centro de Emprendimiento y Desarrollo Empresarial
ITIC Adán Mendoza Clemente
emprendedores@utxicotepec.edu.mx